【별지서식】(HRD홈페이지를 이용하시거나, 훈련기관에 문의하여 작성하세요.)

훈련과정 탐색 결과표

여 희망 훈련분야		게임콘텐츠제작, 게임제작프로그래머		
훈련기관명 (소재지 및 연락처)		서울 관악구 남부순환로 1495(신림동 526-10) 삼우빌딩 5층		
훈련과정명		게임콘텐츠(언리얼엔진4를 활용한)제작 전문가 양성과정	(훈련코드:AIG20170000187360)	
주요 교과목 및 내용		기초프로그래밍(C/C++,자료구조,디자인패턴) 게임 U/UX 프로그래밍 게임 그래픽 프로그래밍 게임 엔진 프로그래밍 게임 플랫폼 응용 프로그래밍 게임 인공지능 게임 데이터베이스 프로그래밍 게임 서버 프로그래밍 게임제작 프로그래밍		
훈련기간 (훈련일수/시간)		'2018.06.04.~2019.03.15 (180 일 / 720시간)	훈련비 (수강료)	4,450,320원
수료 후 관련 직업	직업명	게임 제작 프로그래머,게임 서버 및 클라이언트 프로그래머, 게임엔진 프로그래머 등		
	요구되는 특성 (능력, 지식, 성격, 학력 등)	C/C++ 언어 프로그램 능숙자, 자료구조 및 컴퓨터 그래픽 능숙자, 관련자격증 취득자,		
	주요 업무 (해당 직업에 종사하는 사람들의 주된 일의 내용)	게임 콘텐츠 개발 및 유지보수 등, PC,OnLine,모바일 게임개발.		
관련 자격증	자격증명 (시행기관)	게임프로그래밍전문가 (한국콘텐츠진흥원)		
	자격증 개요	-2009년까지 한국산업인력공단에서 시행되다가 2010년부터 한국콘텐츠진흥원에서 시행됨. -게임제작의 전반적인 개념이해를 토대로 게임동작을 구현하는 프로그래밍을 작성하는 직무수행. -관련직업:게임프로그래머		
	시험과목, 시험일 등 취득 방법	-시험과목:게임제작개론,프로그래밍일반,게임알고리즘,게임프로그램제작 -시험일정:2018.08.14.~24[필기접수], 2018.10.10~10.19[실기접수] -시험장소:성남시 분당구 삼평동 판교역로230 한국콘텐츠진흥원 -취득방법:<필기>:응시과목별 정답비율 40%이상, 전체 60%이상 합격,<실기>:총점 60점 이상인 자.		